

Programma svolto di: TRG -Tecniche di rappresentazione grafica
Classe: I° Elet.

<p>Modulo 1</p> <p>TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ UD1: La percezione visiva; ➤ UD2: Riproduzione e archiviazione; ➤ UD3: Strumenti e supporti per il disegno; ➤ UD4: Convenzioni generali del disegno; ➤ UD5: Richiami di geometria; ➤ UD6: Costruzioni geometriche con riga e compasso. <p>Esercitazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tracciare rette parallele e perpendicolari con le squadre; ▪ Distanza di un punto da una retta; ▪ Tracciare angoli di 60° , 120° , 90° con l'uso del compasso ▪ Costruzione di un triangolo equilatero dato il raggio; ▪ Costruire un quadrato data la diagonale; ▪ Costruire un esagono dato il lato; ▪ Costruire le tangenti ad una circonferenza dato un punto esterno.
<p>Modulo 2</p> <p>PROIEZIONE E RAPPRESENTAZIONE</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ UD1: Proiezioni ortogonali; ➤ UD2: Proiezioni assonometriche; ➤ UD3: Cenni sulle proiezioni prospettiche. <p>Esercitazioni</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Costruire in proiezione ortogonale e in assonometria isometrica una superficie triangolare; ▪ Proiezione ortogonale e assonometria di un triangolo equilatero parallelo al piano ortogonale; ▪ Figure piane situate su piani generici.
<p>Modulo 3</p> <p>ATTIVITÀ TECNICHE PROGETTUALI</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ UD1: Simbologia; ➤ UD2: Rilievo; ➤ UD3: Progettazione; ➤ UD4: Esempi di progetto di circuiti elettrici ed elettronici. ➤ UD5: Esercitazioni in laboratorio con software LIBRE CAD.